Jardani Jovanovich y la Ruska Roma

Nacido como Jardani Jovanovich en Bielorrusia, John Wick es un huérfano que fue adoptado por la Ruska Roma, un sindicato criminal, que empezó a entrenarlo como asesino a sueldo. La Directora, Anjelica Huston, se encargó de su entrenamiento.

Pero, ¿de dónde le viene el nombre de John Wick? Bueno, Jardani es John en inglés y Wick sería la pronunciación del las cuatro últimas letras de su apellido.

Su etapa de asesino

John Wick se convierte en un asesino tan eficaz que comienza a conocérsele como 'Babayaga', 'El coco' o 'El hombre del saco'. En esta etapa se une a la mafia de Tarasov, bajo el mando de Viggo Tarasov, y hace muchos amigos como el sicario Marcus, el director del Continental, Winston, y el conserje, Charon, además de Sofia Al-Azwar con la que contrae una deuda de sangre al ayudarla a poner a su hija a salvo.

Pero también se enemista con mucha gente, como Ms. Perkins, Cassian, Ares, Santino D'Antonio y su hermana Gianna.

Retiro del mundo de asesinos

John Wick conoce a Helen y se enamora, así que decide retirarse para vivir junto a su nuevo amor. Viggo Tarasov, su jefe, le manda un último encargo. Pero Wick necesita ayuda y hace una deuda de sangre con Santino D'Antonio.

Una vez finalizado el encargo, se retira por completo, pero su mujer enferma de cáncer y muere a los 5 años de haber comenzado la relación con John.

El perrete

Su mujer le deja un cachorro para que lo cuide cuando ella no esté, y John Wick crea un vínculo enorme con el perrete. Un día echando gasolina, el hijo de Tarasov se encapricha del coche de Wick y entra en su casa, se lo roba, le da una paliza, y mata al cachorro. Y ahí John Wick jura venganza, matando a todo aquel que se le cruza en su camino, incluido Viggo Tarasov.

El Sindicato de Roma

John, retirado de nuevo, tiene que volver a la acción para cumplir la deuda de sangre que contrajo con Santino. Este quiere que asesine a su hermana, para así el poder acceder a la Alta Mesa en su lugar.

La hermana de Santino, al saber de las intenciones de su hermano, se suicida, y John sola la dispara una vez esta ha muerto. Santino, como no puede saberse que ha encargado a John que matara a su hermana, pone precio a su cabeza.

John se abre camino a balazos y acaba acorralando a Santino en el Continental, donde está prohibido matar. John Wick incumple la norma y le asesina, por lo que Winston no tiene más remedio que ex-comunicarle (exclusión de todo el mundo de los sicarios) y poner precio a su cabeza, dándole 1 hora para huir.

Viaje al desierto

Para conseguir que se anule la recompensa que hay por su cabeza, John Wick pide ayuda a la Directora de la Ruska Roma, que le ayuda a llegar a Casablanca, donde John se reúne con Sofía. Canjea su deuda de sangre con ella y esta le indica dónde encontrar a Elder, el miembro que está por encima de la Alta Mesa.

Este anula el precio por su cabeza a cambio de una última misión: matar a Winston, el manager del Continental. Pero John Wick no es capaz de matarlo, por lo que el Continental es 'ex-comunicado'. Winston, para recuperar su poder, traiciona a John Wick y le dispara. Este cae desde lo alto del edificio, pero desaparece.

Jedi fallen order

Escape de Bracca

Cinco [años](https://starwars.fandom.com/es/wiki/A%C3%B1o_est%C3%A1ndar) después del final de las [Guerras Clon](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Guerras_Clon), el ex Padawan Jedi Cal Kestis trabaja en un basurero en el [planeta](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Planeta) [Bracca](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Bracca) desguazando naves de las Guerras Clon, pero se ve forzado a usar sus [poderes de la Fuerza](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Poder_de_la_Fuerza) para salvar a su amigo [Prauf](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Prauf) de un accidente. Desconocido por ellos, el evento fue captado por un [droide sonda](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Droide_sonda) [Imperial](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Imperio_Gal%C3%A1ctico) que se encontraba en las cercanías y transmitió la grabación al Imperio Galáctico, revelando la verdadera identidad de Cal a los Imperiales. El Imperio manda a dos [Inquisidores](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Inquisici%C3%B3n) entrenados por [Darth Vader](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Anakin_Skywalker), la [Segunda Hermana](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Segunda_Hermana) y la [Novena Hermana](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Novena_Hermana), para eliminar a Kestis. Mientras es perseguido por la Segunda Hermana, que asesinó a Prauf, Cal es rescatado por [Cere Junda](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Cere_Junda) y [Greez Dritus](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Greez_Dritus), y escapa a bordo de la [nave](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Nave_estelar) de Greez, la [Mantis](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Mantis_Aguda). Cere le cuenta que ella era una Jedi y conoció al [Maestro Jedi](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Maestro_Jedi) de Cal, [Jaro Tapal](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Jaro_Tapal).

Descubriendo a los zeffo

Cere lleva a Cal al planeta [Bogano](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Bogano), donde se encuentra una antigua [bóveda](https://starwars.fandom.com/es/wiki/B%C3%B3veda_de_Bogano), y espera que Cal pueda abrirla. En camino a la bóveda, Cal se hace amigo de un pequeño [droide](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Droide) llamado [BD-1](https://starwars.fandom.com/es/wiki/BD-1), que le muestra un mensaje del antiguo Maestro de Cere, [Eno Cordova](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Eno_Cordova). El mensaje de Cordova revela que la bóveda fue construida por una antigua civilización llamada los [zeffo](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Zeffo_(especie)), y que ocultó un [holocrón](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Holocr%C3%B3n) que contiene dentro una lista con la ubicación de [niños](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Iniciado_Jedi) [sensibles a la Fuerza](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Sensible_a_la_Fuerza); Cere creé que ésta lista podría ser el comienzo de una [Orden Jedi](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Orden_Jedi) restaurada que puede derrocar al Imperio. Sin embargo, la única manera de acceder a él es seguir el camino de Cordova y superar sus pruebas.

Las únicas pistas que Cal tiene son la ubicación del [mundo natal de los Zeffo](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Zeffo), y una tumba en el planeta [Dathomir](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Dathomir). En Zeffo, encuentran una pista que indica que los zeffo estuvieron en contacto con [Kashyyyk](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Kashyyyk), por lo que el contacto de Cordova en el planeta, el [jefe](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Jefe) [wookiee](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Wookiee) [Tarfful](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Tarfful), podría tener información sobre ellos.

Travesía al Árbol del Origen

En Kashyyyk, Cal se alía con [Saw Gerrera](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Saw_Gerrera) y sus [Partisanos](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Partisanos) para pelear contra las fuerzas de ocupación Imperial que tienen [esclavizados](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Esclavitud) a los Wookiees nativos. Sin poder encontrar a Tarfful, Cal regresa a Zeffo para investigar una tumba hasta que se encuentra nuevamente con la Segunda Hermana. La Segunda Hermana le revela que ella fue la aprendiz de Cere, Trilla Suduri, quien fue capturada por el Imperio cuando Cere la traiciono revelando su ubicación siendo [torturada](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Tortura). Ella le advierte a Cal que Cere inevitablemente lo traicionara antes de retirarse. Cal descubre que necesita encontrar el astrium zeffo para desbloquear la bóveda antes de ser noqueado y capturado por un [cazarrecompensas](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Cazarrecompensas).

Cuando Cal despierta, se ve forzado a pelear en una arena de [gladiadores](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Gladiador) al antojo del [señor del crimen](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Se%C3%B1or_del_crimen) Sorc Tomo. Él es rescatado por Cere y Greez, y Grezz se disculpa debido a que Sorc secuestró a Cal por tener deudas de [apuestas](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Apuesta). Más tarde ellos reciben un comunicado de que Tarfful ha aceptado hablar con Cal, y regresan a Kashyyyk. Tarfful le instruye a Cal que busque respuestas en lo alto del Árbol del Origen de Kashyyyk. Ahí, encuentra otra grabación de Cordova contándole que un Astrium puede ser encontrado en Dathomir, pero entonces es atacado por la Novena Hermana. Cal derrota a la Inquisidora y viaja en ruta a Dathomir.

Pruebas en Dathomir

Después de su aterrizaje, el progreso de Cal se ve inmediatamente impedido por la [Hermana de la Noche](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Hermanas_de_la_Noche) [Merrin](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Merrin), quien culpa a los Jedi por la [masacre](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Batalla_de_Dathomir) de su gente durante las Guerras Clon, y hace todo en su poder para mantenerlo lejos. Después de experimentar una regresión donde él recuerda el sacrificio de Jaro para protegerlo de los [soldados clon](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Soldado_clon) durante la [Purga](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Gran_Purga_Jedi), Cal es atacado por el espíritu de Jaro, resultando en su [sable de luz](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Sable_de_luz) siendo destruido.

Cal encuentra a otro antiguo Jedi, [Taron Malicos](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Taron_Malicos), quien buscó aprender el poder de las Hermanas de la Noche y las manipulo en contra de los Jedi. Malicos le ofrece a Cal enseñarle como controlar el poder oscuro de Dathomir en contra de los deseos de Merrin. Cal se niega y escapa de Dathomir cuando Merrin ataca. Cere admite que cuando se enteró que Trilla se convirtió en una Inquisidora, cayo temporalmente en el [lado oscuro](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Lado_oscuro_de_la_Fuerza), que es la razón por la que corto su conexión con la Fuerza.

La tripulación de la Mantis viaja a [Ilum](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Ilum) para encontrar un [cristal kyber](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Cristal_kyber) con el que Cal pueda construir un sable de luz. De regreso a Dathomir, Cal se enfrenta al espíritu de Jaro nuevamente, derrotándolo al superar sus sentimientos de culpa por su [muerte](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Muerte). Malicos nuevamente trata de tentar a Cal al lado oscuro, y ataca cuando Cal lo rechaza. Merrin le ayuda a Cal a derrotar a Malicos, y él la convence de unirse a la tripulación.

Recuperando el holocrón

La tripulación regresa a Bogano, y Cal usa el Astrium para desbloquear el baúl y revelar el [holocrón](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Holocr%C3%B3n). Trilla se las arregla para robar el holocrón y escapar. Cere reasume su posición como Maestra Jedi y otorgarle el rango de [Caballero Jedi](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Caballero_Jedi) a Cal. Entonces ellos asaltan la [fortaleza](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Fortaleza_de_la_Inquisici%C3%B3n) que funge como cuarteles de los Inquisidores, donde Cal finalmente derrota a Trilla y recupera el holocrón.

Cere intenta hacer las pases con Trilla, pero Darth Vader interviene y asesina a Trilla por sus fallas. Cal y Cere evaden a Vader a duras penas y escapan de la fortaleza. Con el holocrón bajo su posesión, la tripulación se pregunta que deberían hacer con él. Al darse cuenta que al reunir a los niños sensibles a la Fuerza harían más fácil para el Imperio encontrarlos, Cal destruye el holocrón, determinando que sus destinos deberían dejarse en manos de la Fuerza antes del preguntarles a donde se deberían dirigir a continuación.

Según Asmussen, Star Wars Jedi: Fallen Order no comenzó como un videojuego de [Star Wars](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars) y se adaptó a la serie después de que varias personas en [Electronic Arts](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Electronic_Arts) vieron imágenes de desarrollo inicial.[[5]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-GameSpot-5) Cuando su equipo se reunió por primera vez con [Lucasfilm](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Lucasfilm_Ltd.), la compañía no estaba interesada en un videojuego centrado en un [Jedi](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Jedi); los desarrolladores tuvieron que trabajar para crear una historia que justificara el uso de un Jedi.[[6]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Polygon-6) El videojuego se anunció por primera vez el [4 de mayo](https://starwars.fandom.com/es/wiki/4_de_mayo) de [2016](https://starwars.fandom.com/es/wiki/2016)[[4]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Stig's_Blog-4) y su título se reveló durante la conferencia de prensa del E3 el [9 de junio](https://starwars.fandom.com/es/wiki/9_de_junio) de [2018](https://starwars.fandom.com/es/wiki/2018).[[3]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-EA_Play_SW.com-3) La captura de movimiento para el videojuego representó un duelo entre un Jedi y un enemigo con un [Sable de luz](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Sable_de_luz) rojo.[[7]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Future_SW_Game-7)

Fue lanzado el [15 de noviembre](https://starwars.fandom.com/es/wiki/15_de_noviembre) de [2019](https://starwars.fandom.com/es/wiki/2019). Reservar el videojuego mediante la pre-venta incluía como contenido exclusivo una hoja de Sable de luz naranja, una apariencia única para [BD-1](https://starwars.fandom.com/es/wiki/BD-1), una empuñadura de Sable de luz de la Campaña de [Mygeeto](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Mygeeto) y una empuñadura de Sable de luz de la Campaña [Umbarana](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Umbarano).[[1]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Amazon-PC-1) Un primer vistazo exclusivo a Star Wars Jedi: Fallen Order se estrenó el [13 de abril](https://starwars.fandom.com/es/wiki/13_de_abril) de 2019 durante el evento [Celebration Chicago](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Celebration_Chicago).[[8]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Mandalorian/Matt_Lanter-8) La línea de productos del videojuego apareció en el [Triple Force Friday](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Force_Friday), que se llevó a cabo el [4 de octubre](https://starwars.fandom.com/es/wiki/4_de_octubre) de 2019.[[9]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Triple_Force_Friday-9) El [19 de noviembre](https://starwars.fandom.com/es/wiki/19_de_noviembre) de 2019, [Dark Horse Books](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Dark_Horse_Comics) publicó un libro titulado [El Arte de Star Wars Jedi: Fallen Order](https://starwars.fandom.com/es/wiki/El_Arte_de_Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order).[[10]](https://starwars.fandom.com/es/wiki/Star_Wars_Jedi:_Fallen_Order#cite_note-Art_of-10)